

ポテンシャルとエネルギー保存則

力学の参考書 槇松恒夫(学術図書)、小出昭一郎(裳華房)、ランダウ(東京図書)

1 仕事とは

 $W = f_{\text{ext}} x = \text{外力} \times \text{引いた距離} = \text{「}f\text{が物体(質点, etc.)にする仕事」}$

・仕事をしない=どちらかゼロ $\begin{cases} \text{動かない(固定された壁を押す)} \\ \text{力が不要(氷の上で物をゆっくり動かす)} \end{cases}$

・今日の話では、釣り合いを殆ど保ったままゆっくり引っ張るとする $\lim v \rightarrow 0$

仕事の単位[J]=[N・m]=[W・s]

例) 1 ジュール 【復習】下の三例を式で表せ

=約 102g のものを 1m 上へ持ち上げる仕事

=静止している 1kg のものを約 1.414m/s に加速する仕事

=1W の電灯を 1 秒間だけ点灯するのに必要なエネルギー(自転車のライトは 6W)

2 力が途中で変化する場合

少しずつ加えて行けば良い(力は一定とみなせるような短い距離 Δx に区切って足す)

$$W = \underbrace{f_1 \Delta x}_{\Delta W_1} + \underbrace{f_2 \Delta x}_{\Delta W_2} + \underbrace{f_3 \Delta x}_{\Delta W_3} + \cdots + \underbrace{f_N \Delta x}_{\Delta W_N} \quad \text{但し, } x = N \cdot \Delta x, \quad \Delta W_i = f_i \Delta x$$

\therefore 積分 $W = \int_0^x f(x) dx$ 力 f は x によって変わるとするので $f(x)$ と書いた

3 ポテンシャルエネルギーと力 — 例をいくつか挙げる

3-1 バネをのばす

外力は $f_{\text{ext}} = kx$ なので $W = \int_0^x kx dx = k \int_0^x x dx = \frac{k}{2} x^2 = \text{バネのポテンシャルエネルギー } U$

\Rightarrow 仕事がポテンシャルエネルギーとして蓄えられた

注)なぜ二乗か—伸ばすほど力がかかるので、同じ距離だけ引いても、

伸ばした状態の方がより多く仕事をしなければならない

x だけ伸ばした状態からもうちょっとだけ引っ張ってみると、

$$\delta U = \int_x^{x+\delta x} kx dx = \frac{k}{2} (x + \delta x)^2 - \frac{k}{2} x^2 \approx kx \delta x$$

注)「ちよつとだけ」= δx 、 δ は微小量、 Δ は有限な差を表すことが多い

注)最後の近似式は、 δx が十分に小さいと $x\delta x \gg \frac{1}{2}\delta x^2$ が成り立つことを使った。

微小の長さだけ動かしたときに、ポテンシャルエネルギーが変化する割合は、

$$\lim_{\delta x \rightarrow 0} \frac{\delta U}{\delta x} = \frac{dU}{dx} = kx \quad \text{となつて「力 } f = kx \text{」と一致する。他の場合でもそうだろうか。}$$

3-2 地表での重力

$f_{\text{ext}} = mg$ (一定値)と見なせるのでバネより簡単そう。

$$\therefore W = \int_0^x mg \, dx = mgx = \text{位置エネルギー } U$$

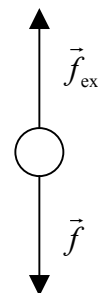
⇒ 仕事が位置エネルギーとして蓄えられた

x の位置から、もうちよつとだけ持ち上げて見ると、

$$\delta U = \int_x^{x+\delta x} mg \, dx = mg\delta x$$

となる。微小の長さだけ動かしたときに、ポテンシャルエネルギーが変化する割合を調べると、

$$\lim_{\delta x \rightarrow 0} \frac{\delta U}{\delta x} = \frac{dU}{dx} = mg \quad \text{となつて、これも力と一致する。もう一つ他の例でも確かめよう。}$$



3-3 クーロン力

$$\text{外力 } f_{\text{ext}} = \frac{q_1 q_2}{4\pi\epsilon_0 x^2} = \frac{\alpha}{x^2} \text{ で釣り合う。 但し、} \epsilon_0 = \frac{10^7}{4\pi c^2} (\text{Fm}^{-1}) \approx 8.85 \times 10^{-12}$$

同符号の電荷を $x = \infty$ から近づけて行く。外力 f の方向は、 x 軸に対して負の方向なので符号にマイナスを付けて、

$$W = \int_{\infty}^x -\frac{\alpha}{x^2} \, dx = -\alpha \int_{\infty}^x \frac{dx}{x^2} = \alpha \frac{1}{x} \Big|_{\infty}^x = \frac{\alpha}{x} = \text{位置エネルギー } U$$

【注】 どうしてこの問題だけ $x = \infty$ からなのか？

∵ $x = 0$ では $U = \infty$ である。 ∞ を U の基準値にするのはいろいろ面倒。

この例も x の位置からちよつとだけずらして見ると、

$$\delta U = U(x+\delta x) - U(x) = \int_x^{x+\delta x} \frac{-\alpha}{x^2} \, dx = -\alpha \cdot \left(\frac{1}{(x+\delta x)} - \frac{1}{x} \right) \quad \text{となるが、、、}$$

3-4 テイラー展開

右図より、 δx が小さい場合、部分的に よほどへんな関数でなければ 直線で近似できる。その直線の傾きが「微分」。

よって、

$$U(x+\delta x) \approx U(x) + U'(x)\delta x \quad \Leftarrow \text{これを一次のテイラー展開と言う。}$$

具体的に先ほどの $U(x) = \alpha/x$ について計算してみると、

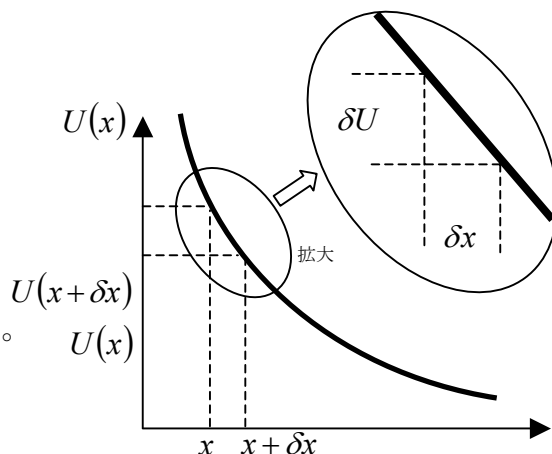
$$\begin{aligned} U(x+\delta x) &= \frac{\alpha}{x+\delta x} = U(x) + U'(x)\delta x \\ &= \left(\frac{\alpha}{x}\right) + \left(\frac{\alpha}{x}\right)' \delta x = \frac{\alpha}{x} - \frac{\alpha}{x^2} \delta x \end{aligned}$$

となるので、ポテンシャルエネルギーの変化は、

$$\delta U = U(x+\delta x) - U(x) = -\frac{\alpha}{x^2} \delta x$$

と簡単な式で書ける(そのためのテイラー展開なのだ)。

$$\therefore \frac{\delta U}{\delta x} = -\frac{\alpha}{x^2} \text{ となって、またまた力 } f_{\text{ext}} = -\frac{\alpha}{x^2} \text{ と一致。}$$



4 ポテンシャルエネルギーと力の一般的な関係

外力のした仕事がポテンシャルエネルギーに蓄えられるので、

$$W = \int_{x_1}^{x_2} f_{\text{ext}} dx = U(x_2) - U(x_1)$$

もし、 $x_2 = x_1 + \delta x$ と、微小長さだけ動かせば、その間の「力」は一定と見なせるから、

$$\therefore \int_{x_1}^{x_1+\delta x} f dx \approx f \delta x = U(x_1 + \delta x) - U(x_1)$$

$$\delta x \text{ で両辺を除せば、} f_{\text{ext}} = \frac{U(x_1 + \delta x) - U(x_1)}{\delta x}$$

$\delta x \rightarrow 0$ の極限を取れば、 $f_{\text{ext}} = U'(x)$ — ポテンシャルの微分と等しい外力で釣り合う

【要注意】 \therefore ポテンシャルによる力は $f = -f_{\text{ext}} = -U'(x)$

このようにポテンシャルの微分で表される力を、「ポテンシャル力」 or 「保存力」と言う。

\Leftrightarrow 保存力でない力とは。摩擦力、空気抵抗、時間的に振動する電場、etc.

注)もし見なせ
なさそうなら δx を
もっと短くしよう

5 三次元空間でのポテンシャル

僅かに場所をずらした際の U の変化を調べよう。

$\delta\vec{x}$ の方向によって δU の大きさは異なる。

xyz 方向は、各々

$$\begin{cases} \delta U_x = U(\vec{x} + (\delta x, 0, 0)) - U(\vec{x}) \\ \delta U_y = U(\vec{x} + (0, \delta y, 0)) - U(\vec{x}) \\ \delta U_z = U(\vec{x} + (0, 0, \delta z)) - U(\vec{x}) \end{cases}$$

右図だと、 $\delta U_x \ll \delta U_y$ である

(x 方向に進んだ方が、段差が少ない)

変化率は、

$$\boxed{x \text{ に進んだときの变化率} = \frac{U(\vec{x} + (\delta x, 0, 0)) - U(\vec{x})}{\delta x}}$$

となる。これを、 $\frac{\partial U}{\partial x}$ と書いて「 U の x による偏微分」と言う。

【覚え方】 x 以外の変数を全部定数だと思って x で微分すればよい

偏微分を使うと、上の $\delta U_x, \delta U_y, \delta U_z$ は、

$$\delta U_x = \frac{\partial U}{\partial x} \delta x, \quad \delta U_y = \frac{\partial U}{\partial y} \delta y, \quad \delta U_z = \frac{\partial U}{\partial z} \delta z$$

と書ける。

【注意】 $\frac{dU(x, y, z)}{dx}$ を全微分と言う。

もし、 y, z が全く x に依存していない(=無関係)ならば、

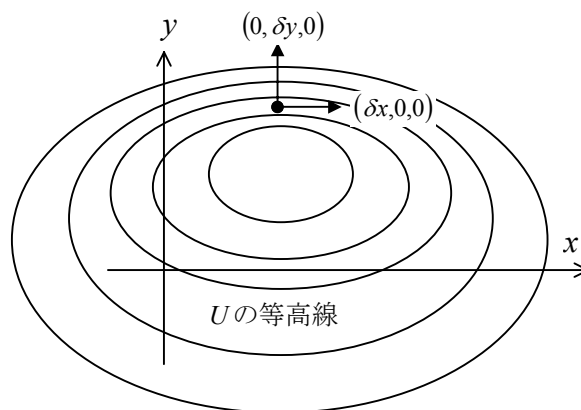
$$\frac{dU(x, y, z)}{dx} = \frac{\partial U(x, y, z)}{\partial x}$$

もし依存していると、

$$\frac{dU(x, y, z)}{dx} = \frac{\partial U(x, y, z)}{\partial x} + \frac{\partial U(x, y, z)}{\partial y} \frac{dy}{dx} + \frac{\partial U(x, y, z)}{\partial z} \frac{dz}{dx}$$

※依存しているかどうかは、問題をかなり良く読まないといけない場合が多い

今の話では全く依存していないとしている。



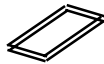
ポテンシャルの例(二次元の場合)

6 一般の方向 $\delta\vec{x} = (\delta x, \delta y, \delta z)$ にずらしたときのポテンシャルの変化(本日のハイライト)

三次元では図示しにくいので、二次元 $\delta\vec{x} = (\delta x, \delta y)$ の場合で考える。

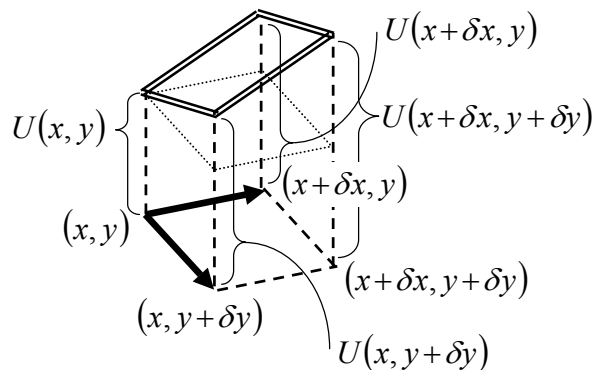
$\delta x, \delta y$ が小さい場合、上面を「平行四辺形」で近似できる(本当は曲面)。

すると、



$$U(x+\delta x, y+\delta y) - U(x, y) = \delta U_x + \delta U_y$$

と単純な和となる(右下図の●+○の和の長さ)。



三次元だと絵には描けないが、

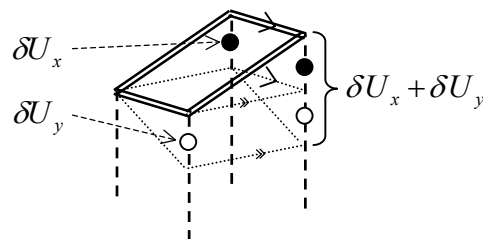
$$U(x+\delta x, y+\delta y, z+\delta z) - U(x, y, z) = \delta U_x + \delta U_y + \delta U_z$$

となる。左辺を δU と書くと偏微分を使って

$$\delta U = \frac{\partial U}{\partial x} \delta x + \frac{\partial U}{\partial y} \delta y + \frac{\partial U}{\partial z} \delta z$$

ここで、 $\left(\frac{\partial U}{\partial x}, \frac{\partial U}{\partial y}, \frac{\partial U}{\partial z}\right)$ というベクトルを考えると、

$$\therefore \delta U = \left(\frac{\partial U}{\partial x}, \frac{\partial U}{\partial y}, \frac{\partial U}{\partial z}\right) \cdot \delta\vec{x}$$



と書ける。このベクトルを $\vec{\nabla}U$, $\frac{\partial U}{\partial \vec{x}}$ などと書く。前者は nabla とか、del と呼ばれる。

【余談】nabla という呼び名はギリシャ語のハーブに由来するらしい。

7 三次元ポテンシャルと力

質点を微小距離^{びしょうきょり}だけ動かすときの外力 \vec{f}_{ext} のなす仕事 δW は、エネルギー保存則から、

$$\delta W = \delta U$$

を満たすはず。すると、たった今、説明したように、 $\delta U = \vec{\nabla}U \cdot \delta\vec{x}$ なのであるから、

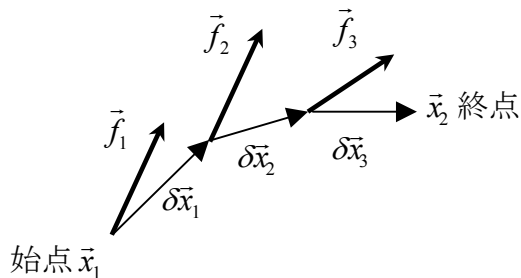
$$\delta W = \underbrace{\vec{\nabla}U \cdot \delta\vec{x}}_{=\vec{f}_{\text{ext}} = -\vec{f}} \quad \text{と書けて、}\vec{f}_{\text{ext}}\text{ は}\vec{\nabla}U\text{ と等しいことがわかる。}$$

【余談】よって、直ちにわかることは、押した力と垂直に動いたら、仕事にならない。

例) 磁場によるローレンツ力 \Rightarrow 進行方向と垂直に力 \Rightarrow 磁場は仕事をしない

8 三次元ポテンシャルと仕事

\vec{f}_{ext} と $\delta\vec{x}$ の内積を取りながら足して行く
と「仕事」が求められる。



$$\delta W_i = \vec{f}_i \cdot \delta\vec{x}_i \xrightarrow{\text{積分}} W = \int_{\vec{x}_1}^{\vec{x}_2} \vec{f}_{\text{ext}} \cdot d\vec{x}$$

^{きもん}【疑問】ベクトルで積分なんて、具体的にどうやって計算するんだ？

【回答】 $W = \int_{\vec{x}_1}^{\vec{x}_2} \vec{f}_{\text{ext}} \cdot d\vec{x} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{f}_{\text{ext}} \cdot \frac{d\vec{x}}{dt} dt = \int_{t_1}^{t_2} \underbrace{\vec{f}_{\text{ext}} \cdot \vec{v}}_{\text{スカラー量}} dt$ のように、

変数変換して、積分変数と積分の中身をベクトルでなくしてしまえば簡単。

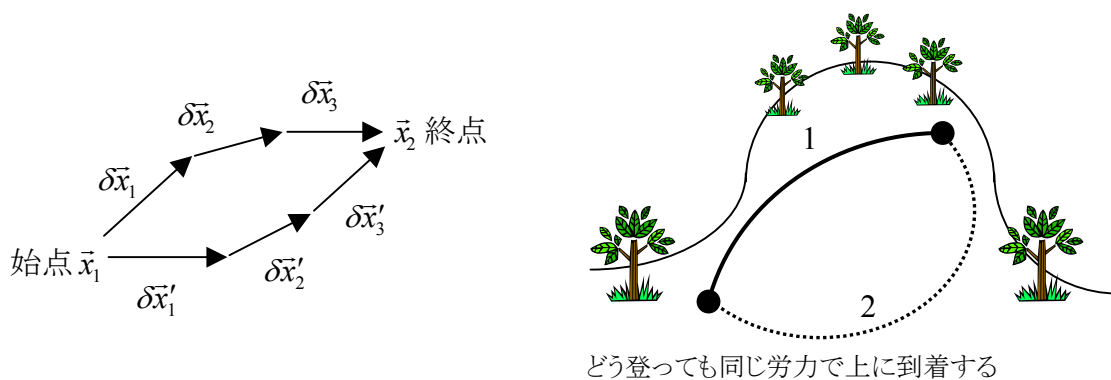
(ベクトルでない、一つの変数、数字のことを「スカラー」と言う)

9 積分のみちすじによるポテンシャルエネルギーの違い

下図のように、多次元の積分はみちすじも考えないと行けない。

保存力の場合、エネルギー保存則より、 $W = \int_{\vec{x}_1}^{\vec{x}_2} \vec{f}_{\text{ext}} \cdot d\vec{x} = U(\vec{x}_2) - U(\vec{x}_1)$

∴ 始点 \vec{x}_1 と 終点 \vec{x}_2 が決まれば、同じ場所に到達するので、



ポテンシャルエネルギーの差は同じ。よって、^{けいろ}経路に寄らず仕事は同じ。

【注意】 摩擦力は保存力でないので、こうは行きません。長い距離を引いた方が W は大きい。

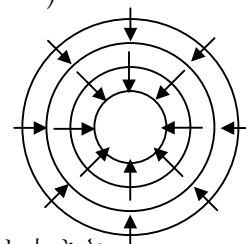
10 三次元ポテンシャルの具体例 (くどいようですが $\vec{f} = -\vec{f}_{\text{ext}}$ に注意)

10-1 静電ポテンシャル(異符号の電荷)・万有引力ポテンシャル

$$U(\vec{x}) = -\frac{\alpha}{|\vec{x}|} \text{ より、 } \vec{f}_{\text{ext}} = \vec{\nabla}U = \left(\frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial y}, \frac{\partial}{\partial z} \right) \frac{-\alpha}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}} = -\alpha \cdot \frac{-1}{2} \cdot \frac{(2x, 2y, 2z)}{(x^2 + y^2 + z^2)^{3/2}}$$

$$\therefore \vec{f}_{\text{ext}} = \frac{\alpha \vec{x}}{|\vec{x}|^3} = -\vec{f} \text{ 方向は原点方向。}$$

いつでもある一点(=原点)を向いているので、「中心力」と呼ばれる。



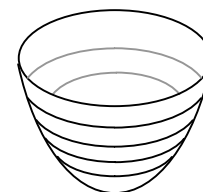
\vec{f} の方向と大きさ

10-2 地球上の重力

$$U(\vec{x}) = mgz \text{ より、 } \vec{f}_{\text{ext}} = \vec{\nabla}U = \left(\frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial y}, \frac{\partial}{\partial z} \right) mgz = (0, 0, mg) \text{ 一方向なので中心力ではない}$$

10-3 どちらにでも引っ張られるバネ(普段は長さゼロに縮まっている)

$$U(\vec{x}) = \frac{k}{2} |\vec{x}|^2 \text{ より、 } \vec{f}_{\text{ext}} = \vec{\nabla}U = \left(\frac{\partial}{\partial x}, \frac{\partial}{\partial y}, \frac{\partial}{\partial z} \right) \frac{k}{2} (x^2 + y^2 + z^2) = k(x, y, z) = k\vec{x}$$



U を立体的に図示

10-4 $U(\vec{x}) = \frac{k}{2} |\vec{x}|^2$ のポテンシャルに対して仕事が経路に寄らないことを示す

二次元平面上で、(0,0) → (1,1)まで移動するのに必要な仕事を求めてみる

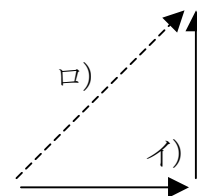
$$\vec{f}_{\text{ext}} = \vec{\nabla}U = (kx, ky) \text{ であるから、}$$

イ) (0,0) → (1,0) → (1,1) のように、水平、垂直に進む場合

$$W = \int_{(0,0)}^{(1,0)} (kx, ky) d\vec{x} + \int_{(1,0)}^{(1,1)} (kx, ky) d\vec{x}$$

$$\begin{aligned} \text{変数変換 } \vec{x} &= (t, 0) & \vec{x} &= (1, t) \\ \therefore d\vec{x} &= (dt, 0) & \therefore d\vec{x} &= (0, dt) \end{aligned}$$

$$\therefore W = \int_0^1 (kt, ky) \cdot (1, 0) dt + \int_0^1 (1, kt) \cdot (0, 1) dt = \int_0^1 kt dt + \int_0^1 kt dt = +\frac{k}{2} 1^2 + \frac{k}{2} 1^2 = +k$$



ロ) (0,0) → (1,1) に直接、斜めに進む場合

$$W = + \int_{(0,0)}^{(1,1)} (kx, ky) d\vec{x} \quad \text{変数変換 } \vec{x} = (t, t) \quad \therefore d\vec{x} = (dt, dt)$$

$$\therefore W = + \int_0^1 (kt, kt) \cdot (1, 1) dt = \int_0^1 2kt dt = k \cdot 1^2 = k$$

11 ニュートンの運動方程式と仕事

ここからは釣り合いが破れる話。 $\vec{f}_{\text{ext}} = 0$ とする。

この場合、

「ポテンシャルが質点に及ぼす力 = \vec{f} 」が、質点をどんどん^{かそく}加速して行く。

\vec{f} のする仕事を求めよう。簡単のため、一次元とする。

f によって質点がどのように加速されるかは、ニュートンの運動方程式で決まるので、

$$\left. \begin{array}{l} W = \int_{x_1}^{x_2} f(x) dx \\ \uparrow \\ f = ma = m \frac{d^2 x}{dt^2} \end{array} \right\} \text{ニュートンの運動方程式を仕事の式に代入}$$

変数変換して、

$$\therefore W = m \int_{x_1}^{x_2} \frac{d^2 x}{dt^2} \cdot dx \xrightarrow{\text{変数変換 } x \rightarrow t} = m \int_0^t \frac{d^2 x}{dt^2} \cdot \frac{dx}{dt} dt$$

注) 変数変換に合わせて積分範囲もちょうど変える。時刻 0 ~ t での座標は $x_1 \sim x_2$

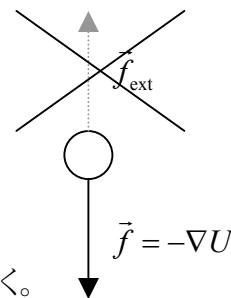
ここで、 $\frac{dx}{dt} = v$ なので、

$$W = m \int_{t_1}^{t_2} \frac{dv}{dt} \cdot v dt = m \int_{v_1}^{v_2} v \cdot \frac{dv}{dt} dt$$

となる。さらに $t \rightarrow v$ と^{へんすうへんかん}変数変換してやると、

$$= m \int_{v_1}^{v_2} v dv = \frac{1}{2} m v_2^2 - \frac{1}{2} m v_1^2$$

注) 変数変換に合わせて、積分範囲も $0 \sim t \rightarrow x_1 \sim x_2 \rightarrow v_1 \sim v_2$ と変えている



なんと、運動エネルギーが出て来る。

以上より、 $W = \frac{mv_2^2}{2} - \frac{mv_1^2}{2} \Rightarrow$ 仕事 = 運動エネルギーの変化

一方、 $W = \int_{x_1}^{x_2} f(x) \cdot dx = \int_{x_1}^{x_2} -U'(x) dx = \int_{U(x_1)}^{U(x_2)} -dU = U(x_1) - U(x_2)$

なので、 $W = \frac{mv_2^2}{2} - \frac{mv_1^2}{2} = U(x_1) - U(x_2)$

$\therefore \frac{mv_1^2}{2} + U(x_1) = \frac{mv_2^2}{2} + U(x_2)$ となる。この式は任意の x_1, x_2 で成り立つのだから、

いつでも一定になる。 エネルギーの保存則

これを “E” と置くと、 $E = \frac{mv^2}{2} + U(x)$ が成り立つ。

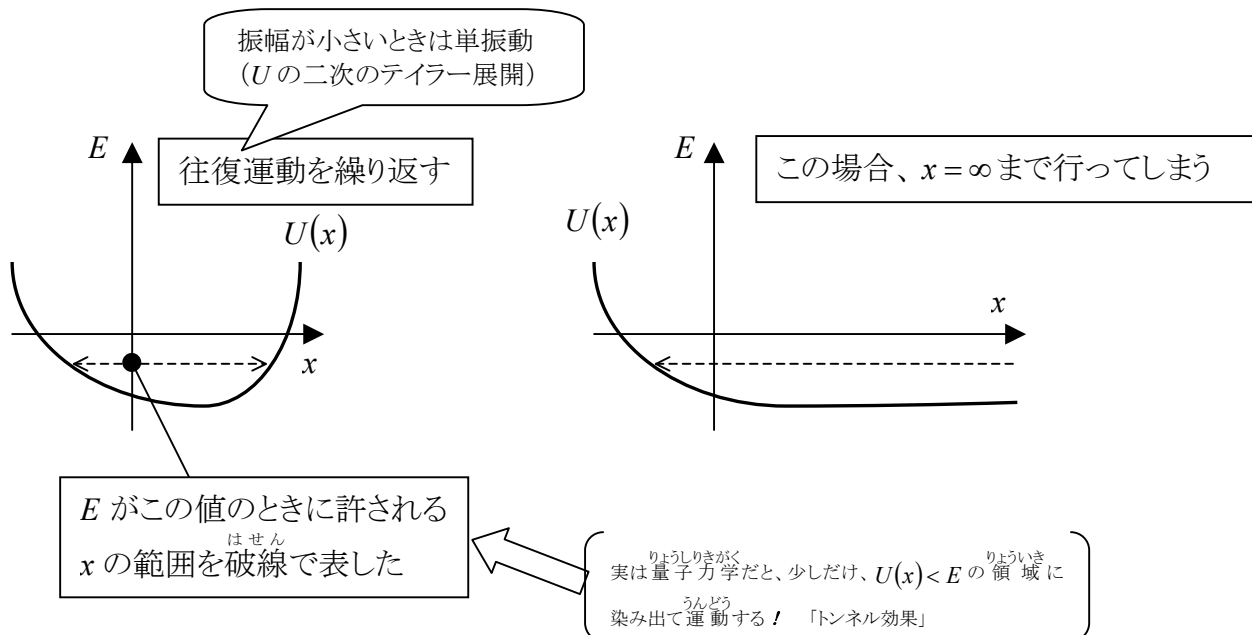
※エネルギーの保存則はそうたいせいりろん相対性理論でも量子力学でも成り立つ

\Rightarrow もちろん、そっくり同じ式ではない。相対性理論では有名な mc^2 を含んだ式になるし、量子力学では「はどうかんすう波動関数」に対する式になっている。

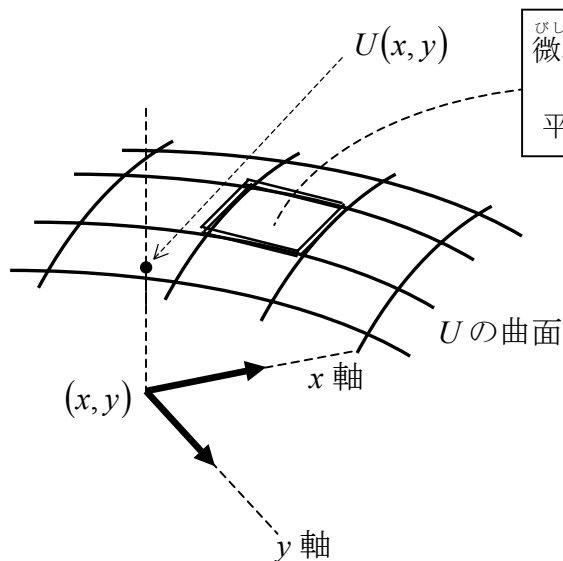
12 運動できる座標ざひょうの範囲

$E = \frac{mv^2}{2} + U(x)$ を変形すると、 $\frac{mv^2}{2} = E - U(x) > 0$ となる ($\because v^2 > 0$) ので、

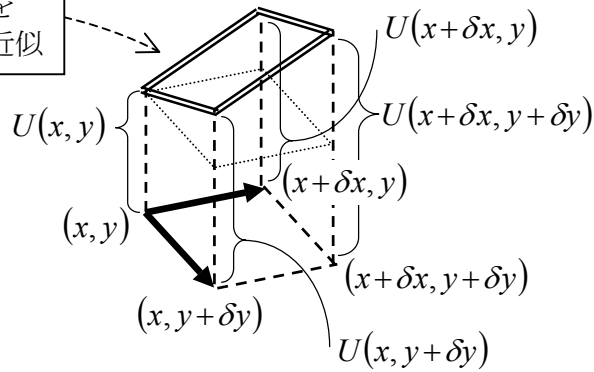
$E - U(x) > 0$ を満たす x の範囲でのみ運動が可能。どういう運動かは $U(x)$ の形による。



配布資料 三次元の関数のテイラー展開^{てんかい}

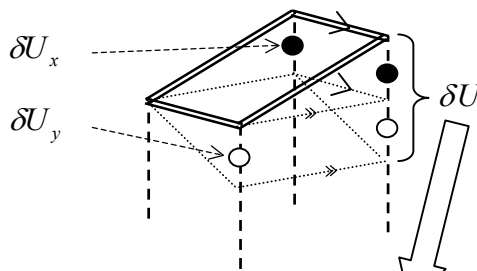


びしょうはんい
微小範囲で、
曲面を
平面で近似



一般の方向 $\delta \vec{x}$ に進んだときの U のずれ
 $\delta U = U(x + \delta x, y + \delta y) - U(x, y)$

^{じく}
 x, y 軸方向へ進んだときの U のずれ
 $\delta U_x = U(x + \delta x, y) - U(x, y)$
 $\delta U_y = U(x, y + \delta y) - U(x, y)$



【結論】
 δU は、 $U(x, y)$ を平面で
 近似したので、 $\delta U_x + \delta U_y$
 と単純^{たんじゆん}な和になる

【レポート】

1. 以下のポテンシャルのナブラを計算し、 xy 平面に力 $\vec{f} = -\nabla U$ の方向矢印で表してみよう。

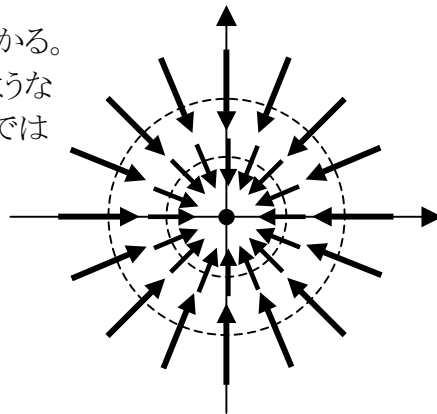
例) $U(x, y) = \frac{1}{2}k(x^2 + y^2)$: 全方向へのびるバネ

$$-\nabla U = \left(-\frac{\partial}{\partial x}U, -\frac{\partial}{\partial y}U\right) = \left(\frac{1}{2}k(2x), \frac{1}{2}k(2y)\right) = (-kx, -ky)$$

なので、すぐに、 $-\nabla U(0,0) = \vec{0}$, $-\nabla U(1,1) = (-k, -k)$ などがすぐわかる。
これを xy 面に矢印で書き込めば良い。 k の値は矢印が描きやすいような
適当な長さにして良いです(矢印の長さが 1m だったり、 1μ だったりでは
描けないですね)。

$$\text{あと、} |\nabla U| = \sqrt{(-kx)^2 + (-ky)^2} = k\sqrt{x^2 + y^2} = kr$$

(但し、 r は原点から (x, y) までの距離)なので、原点から等距離に
ある点、すなわち、円周上では矢印の長さが等しいことがわかります。



$U(x, y) = a$: 水平な平面

$U(x, y) = ax$: x 軸方向に傾斜した平面

$U(x, y) = \frac{-a}{\sqrt{x^2 + y^2}}$: 深さが ∞ の穴 (= 重力ポテンシャル)

$U(x, y) = a \exp\left(-\frac{x^2 + y^2}{b^2}\right)$: 山の形

$U(x, y) = a \sin \frac{x}{b}$: y 軸に平行に波打った波板 なみいた

$U(x, y) = xy$: 私にも何だかわかりませんがぜひやってみましょう。

2. 線積分に慣れよう

